

XBOX 360 Slim abierta y en detalle

Hace tiempo que se habían filtrado [rumores](#) de que **Microsoft** estaba trabajando en un rediseño de su videoconsola **XBOX 360**, lo que han venido a confirmar en al **E3** con la presentación de la **XBOX 360 Slim**, cuyo nombre es **Valhalla**. La principal característica del nuevo modelo es la **disminución** de **tamaño** y peso con respecto a sus hermanas mayores (recordar que de la XBOX 360 hay varios modelos que se diferencian notablemente en lo que a **hardware** y disipación se refiere).

Externamente han optado por un **diseño** bastante atrevido y que combina innovación con un estilo sobrio, basado en líneas simples y limpias. El color del primer modelo es **negro brillante**. Los chicos de [Anandtech](#) no se han conformado en analizarla externamente, y ya se han hecho con una XBOX 360 Slim para **abrirla**. En ese post podéis ver el proceso de desmontaje y como es internamente en detalle. También han publicado varias fotografías de la XBOX 360 Slim junto a una de las antiguas XBOX 360 para comparar tamaños. La reducción es pequeña pero unos milímetros de menos siempre son de agradecer.

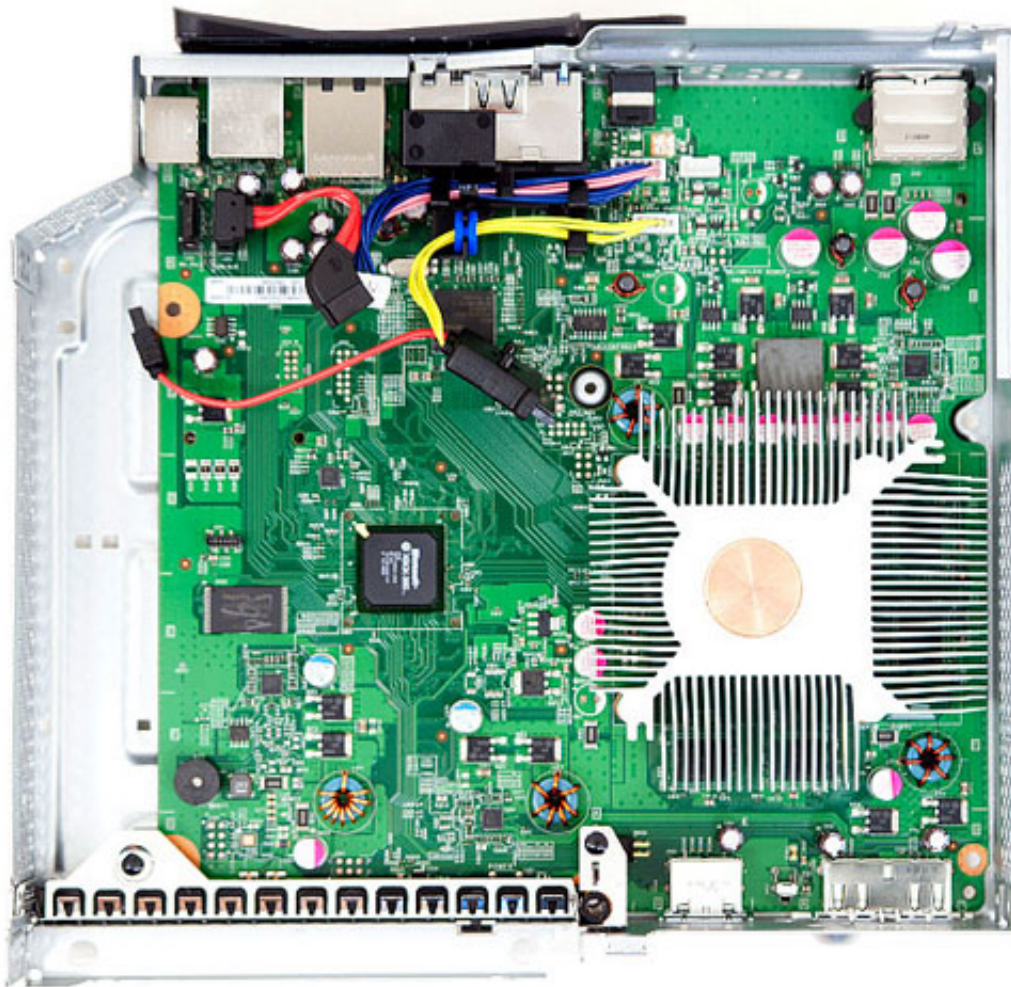


En cuanto al hardware interno la mayor novedad es la integración de **CPU, GPU** y eDRAM en un **mismo chip**, como se puede ver en la imagen siguiente:



No solo han conseguido disminuir su tamaño, sino que el **consumo** se ha visto gratamente afectado, reduciéndose en un 50% si la comparamos con el modelo original. Esto es debido en gran medida a la utilización de CPU y GPU con tecnología de 65nm. Gracias a este descenso, también se ha visto reducido el tamaño de la fuente de alimentación externa, así como el nivel sonoro de los ventiladores en carga y espera. El **disco duro** incluido de serie, y de una capacidad de **250GB**, ahora viene en un compartimento de menor tamaño y que queda oculto totalmente dentro de la consola.

La placa base precisa menor disipación, reduciéndose enormemente el tamaño del disipador, que en anteriores versiones tenía un tamaño realmente considerable:



En resumen, la nueva XBOX 360 consume menos, ocupa menos y genera menos ruido y calor, por lo que a no ser que empiecen a aparecer las tres luces rojas, los de Microsoft lo han clavado.