

WebGL 3D comienza a tomar forma.



WebGL 3D, lo que pretende ser un **estandar** capaz de generar **gráficos 3D** directamente en los **navegadores web**, comienza a tomar forma. Integraría WebGL, **JavaScript** y **HTML5** para este fin. Ahora mismo solo **Firefox 3.7** y **WebKit** son capaces de trabajar con este estandar. Imaginad las posibilidades que esto abrirá a diseñadores al no tener que depender de aplicaciones de terceros para generar contenido **multimedia** en las webs. Abrá que esperar para que esté disponible y sea funcional para usuarios finales, cuando aparezcan las primeras implementaciones habrá que estar atentos.

Vía [DosBits](#)