

(Solución) Problema con la resolución en Call of Duty Modern Warfare 3 (aliasing)

Ayer salió oficialmente el **Call of Duty Modern Warfare 3** para **PC** entre otras plataformas. Yo acabo de instalarlo. Como siempre antes de jugar a cualquier título me voy a la configuración **gráfica** para poner la resolución a 1920x1080, aplicar anti-aliasing, poner texturas a buena calidad, etc. Con todo configurado a tope, arranco la primera misión y cual es mi sorpresa que se ven todos los bordes pixeladisimos, con aliasing a saco (dientes de sierra), una cosa de lo más... asquerosa podría decirse. Lo primero que pienso es que es alguna tontería de la **configuración** gráfica del **COD:MW3**, así que me meto de nuevo y no veo nada raro.

Igual es que no se están aplicando los filtros, así que miro el panel de configuración de ATI, pongo el AA a tope y sigue casi en las mismas. Ya medio desesperado me pongo a buscar por internet sobre el problema y resulta que en la configuración gráfica, en el apartado de "Image Quality" hay que poner en nativo, ya que si no lo tenemos así configurado hará un reescalado a partir de 720p (¿port de consolas...?) y se verá realmente mal. Y cuando digo mal, no digo que se vea como si jugásemos a una resolución baja, sino que resulta casi imposible apuntar a los enemigos que están en frente de tu muñeco. Vamos que solo tenemos que poner en "Nativo" el apartado de Image Quality de las opciones gráficas y santo remedio.

El problema en mi caso es que no me aparece dicha opción en el menú de configuración gráfica. Pero basta con cambiar a mano el valor de dicho parámetro en el **archivo de configuración** del COD:MW3.

Nos vamos a la carpeta donde está instalado el juego, players2 y ahí abrimos el archivo que pone **config.cfg** con el notepad mismo. Buscamos la línea que pone `r_imageQuality "1"` y cambiamos el valor a `0` (`r_imageQuality "0"`).

Hasta aquí el tutorial de hoy, ya tenemos el COD:MW3 funcionando como debería. Os pondría unas capturas pero ahora que se ve bien me apetece jugar.