

Solución a Tomb Raider: se cuelga al iniciar

Con las ofertas de verano de Steam es difícil resistirse y no dejar caer algún **juego** o pack, ya que la verdad es que los precios son realmente tentadores. Para estrenar las ofertas y el vicio de verano, me compré un pack con todos los juegos de **Tomb Raider** por 17€.

Me instalé el último sobre todo por probar la tontería del **TressFx**, la característica de AMD que hace que el pelo de **Lara Croft** tenga un comportamiento realista. Aquí tengo una conexión de 6 Mb por lo que tras unas horas de interminable espera lo tenía instalado. Al iniciar el **Tomb Raider**, aparece la opción de configurar los **gráficos** y lo puse todo al máximo.

Nada más arrancar el juego, cuando iba a aparecer el **menú principal**, las pantallas se quedaron sin señal y el PC colgado de todo, teniendo que apagarlo a machete. También hay a quien se le queda la pantalla en negro, o simplemente se cierra el juego y te devuelve al escritorio.

Tras buscar en Google parecía que el problema era la **teselación**, aunque decían que esto era con tarjetas Nvidia y yo tengo una ATI 7970. Probé a deshabilitarlo y estaba en las mismas. Pero tras trastear un poco conseguí que funcionase. En mi caso lo que permite que el juego arranque y funcione sin problemas es desactivar la opción "**Alta Precisión**", que sinceramente no se muy bien cual es su función.

Una vez desactivada, el juego funciona perfectamente con todo en ultra, **teselación**, **sincronización vertical** y **TressFx** activado.

