

Ratón Cyborg R.A.T. 9: la tendencia "gamer" llevada al límite.

Lo **gamer** vende. Productos de **alta tecnología** y elevadas prestaciones, orientados a personas que aman los juegos. El problema de estos productos es que a veces estamos pagando por una tecnología que aplicada al juego no se le va a sacar partido. Teclados y ratones de más de 100€, alfombrillas de 30€, multitud de accesorios desproporcionados... no digo que a alguien que realmente juegue mucho no le compense, pero la mayoría de usuarios que se compran un G9, juegan 4 días al Crysis/Modern Warfare2 y luego no usan el PC más que para andar en internet. Por mucho equipo que tengas para ser bueno hay que currárselo.

Tras la chapa que os acabo de dar os presento el **R.A.T 9**, un **ratón** que más que eso parece una **transformer** que en cualquier momento se abrirá en nuestra mano. Es **wireless**, hasta hace poco ratones "para jugar" y "sin cables" no eran términos que se llevasen muy bien, habrá que esperar a ver las reviews del cacharro para ver que tal se porta. Posee nada menos que **5600 DPI** con un sensor **láser**, es **programable**, y viene con un sistema de pesos. Está alimentado por baterías de litio y cuenta con **7 botones** y tres modos predefinidos. En cuanto al **diseño**, como ya comenté, parece un pequeño robot asesino:



[Más información e imágenes](#)