

## Que son los FPS en un videojuego

Los **FPS** es la medida que se utiliza para medir el **Frame Rate**, es decir, las imágenes por segundo que está generando nuestra tarjeta **gráfica**. Esta medida se utiliza en todo tipo de **vídeo** digital. Para que os hagáis una idea, la mayoría de películas están a 25FPS. Se dice que a partir de **30FPS**, o lo que es lo mismo 30 imágenes por segundo, se puede jugar sin problema, aunque cuantos más FPS sea capaz de generar nuestra gráfica generalmente mejor. Cuando un juego "framea" o da tirones, es porque o bien los FPS son muy bajos, o se producen caídas bruscas en los mismos.

El mayor problema con los FPS no es tanto que sean muchos o pocos, sino como he comentado las **variaciones** bruscas en los mismos. Se observa cuando el **videojuego** funciona sin problema y de repente da un **tirón** o se **ralentiza** la imagen. Este tipo de problemas pueden venir dados por muchas causas, una mala optimización de los juegos, **drivers**, entornos o zonas del entorno más pesados gráficamente, o simplemente que nuestro equipo no es capaz de hacer frente a las necesidades del juego.

Si te enfrentas a algún tipo de estos problemas, lo primero que debes intentar es bajar la configuración gráfica del juego. Muchas veces es problema de drivers, y no está demás buscar información relacionada con el videojuego en cuestión por foros especializados para ver con que drivers funciona más fluido.

Muchos juegos permiten visualizar los FPS directamente, pero si no te quieres complicar la vida recomiendo que utilices [FRAPS](#).



Vídeo grabado a 2500 fps, puedes verlo entero [aquí](#).