

Pandora, videoconsola de código abierto.

Hace mucho que se había anunciado el desarrollo de **Pandora**, una **videoconsola** que se pronunciaría como la principal competidora de la [GP32/GP2X](#). Por fin están apareciendo las primeras unidades a un precio de **330 dólares**. Pandora es una videoconsola de **código abierto**, cualquiera puede programar aplicaciones libremente para ella, lo que posibilita la creación de gran cantidad de software; desde **emuladores** (NES, Megadrive, **Nintendo 64** e incluso PS) hasta paquetes de **ofimática** que no tardarán en aparecer. La pequeña tiene potencial, y fe de ello da su procesador de **600Mhz**, su coprocesador multimedia de 430Mhz y su pantalla de 800x480 píxeles. Cuenta con **256Mb de RAM** a 333Mhz.



Pandora funciona con un sistema operativo basado en **Linux**, soporta **Open GL 2.0** y obviamente aceleración 3D. En cuanto a conectividad está dotada de Bluetooth, **WiFi** (b/g, una pena que no tenga n) y USB 2.0.

El tema de almacenamiento lo abarca su memoria Flash de **512MB** y sus dos ranuras para tarjetas **SDHC** que permiten **64Gb** de almacenamiento (posiblemente ampliables mediante actualizaciones en un futuro). Con un teclado QWERTY y na batería de 4000mah que promete más de diez horas

Pulsa F5

<http://www.pulsaf5.com>

de uso, será una gran compañera de viaje para muchos.

Mas información en la web ofical de [Pandora](#).