

Crysis 2 podrá jugarse en 3D

Con el **E3** no paran de salir noticias calentitas del horno. **Crysis** es un juego por todos conocido, que en su día triunfó tanto por su elevada calidad **gráfica** (para poder correrlo a tope de gráficos había que gastare más en el ordenador que en la casa) como por la calidad en la trama. Con motivo del E3 han anunciado que la próxima versión de Crysis vendrá con modo **3D** en formato estereoscópico. Además han afirmado que no solo estará disponible en 3D para **PlayStation 3**, sino que también podrán disfrutar de este modo de juego los usuarios de **PC** y **XBOX 360**. Por lo tanto poco tardaremos en ver novedades sobre la capacidad de correr juegos 3D de la mano de Microsoft.

Tanto el modo **multijugador** como el modo historia contarán con esta característica, pero podrán jugarse también en **2D** sin que varíe un ápice el contenido. Esperemos que la fiebre del 3D no nos traiga los mismos errores a los videojuegos que los que ha llevado a los cines.

